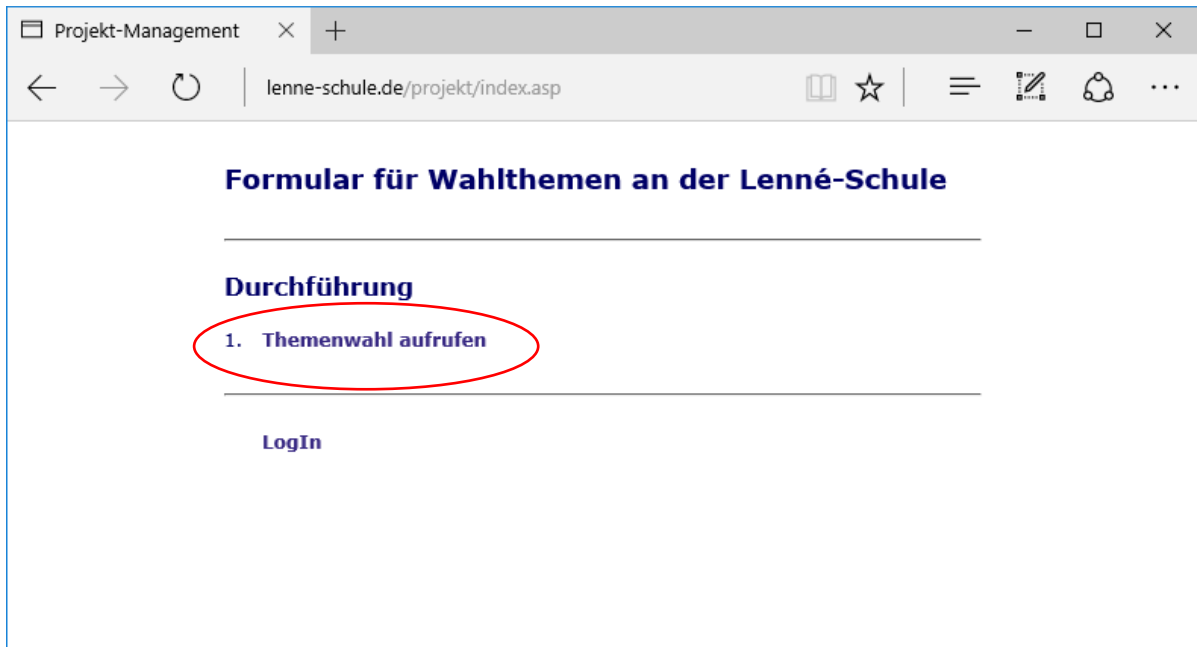


## Vorgehensweise Wahl FK

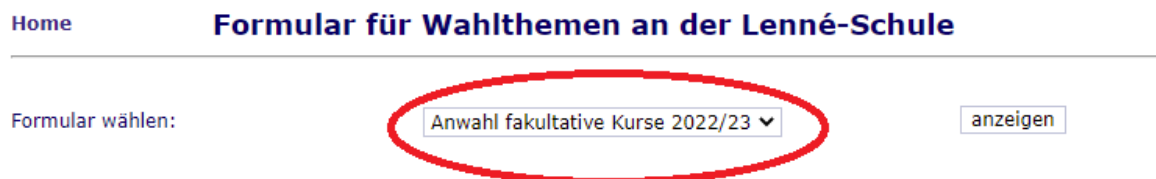
**Schritt 1:** Webseite <https://www.lenne-schule.de/projekt/> aufrufen und



auf „1. Themenwahl aufrufen“ klicken

**Schritt 2:** Wahlformular auswählen: „Anwahl fakultative Kurse 2022/23“

Wichtig: Die Anwahl erfolgt für das kommende Schuljahr!!!



Formular wählen und auf „anzeigen“ klicken.



Klick auf „anzeigen“.

### Schritt 3: Deine Klasse auswählen Beachte: **Die Klasse des kommenden Schuljahres!!**

Home **Formular für Wahlthemen an der Lenné-Schule**

Formular wählen:

Klasse 7/1	Vorname:	Nachname:	
1. Bouldern Kostenpflichtiges Angebot			<input type="radio"/>
2. Chor			<input type="radio"/>
3. Entspannt lernt es sich leichter			<input type="radio"/>
4. Experimente zum MI(N)T-Machen			<input type="radio"/>
5. Fördern Deutsch Di			<input type="radio"/>
6. Fördern Deutsch Do			<input type="radio"/>

### Vor- und Nachname eintragen

Home **Formular für Wahlthemen an der Lenné-Schule**

Formular wählen:

Klasse 7/4	Vorname: Max	Nachname: Mustermann	
1. Bouldern Kostenpflichtiges Angebot			<input type="radio"/>
2. Chor			<input type="radio"/>
3. Entspannt lernt es sich leichter			<input type="radio"/>
4. Experimente zum MI(N)T-Machen			<input type="radio"/>
5. Fördern Deutsch Di			<input type="radio"/>
6. Fördern Deutsch Do			<input type="radio"/>
7. Fördern Englisch Di			<input type="radio"/>
8. Fördern Englisch Do			<input type="radio"/>
9. Fördern Mathe Di			<input type="radio"/>

### sowie Klick auf gewünschtes Thema

9. Fördern Mathe Di	<input type="radio"/>
10. Fördern Mathe Do	<input type="radio"/>
11. Junge Sanitäter	<input type="radio"/>
12. Kunst 1	<input type="radio"/>
13. Musik (Djemben und Bongo)	<input type="radio"/>
14. Musizieren	<input type="radio"/>
15. NetPiloten	<input type="radio"/>
16. Parkour	<input type="radio"/>
17. Scrapbooking	<input type="radio"/>
18. Spiele	<input checked="" type="radio"/>
19. Tastaturlehrgang (kostenpflichtiges Angebot)	<input type="radio"/>
20. Technik 7 Scratch	<input type="radio"/>

Am Ende Klick auf „eintragen“